



EVOboard

Manual utilizare Software DrawView

Instalare si Calibrare

1 Instalarea soft-ului Draw View

1.1 Instalare

Accesati fisierul „IBoard_V4.3.exe” de pe CD, faceti dublu click, instalati software-ul, la primul pas, vă rugăm să alegeți limba software-ului ca fotografia de mai jos. (Fotografie de la 1-11 la 1-16)



Photo 1-11



Photo 1-12

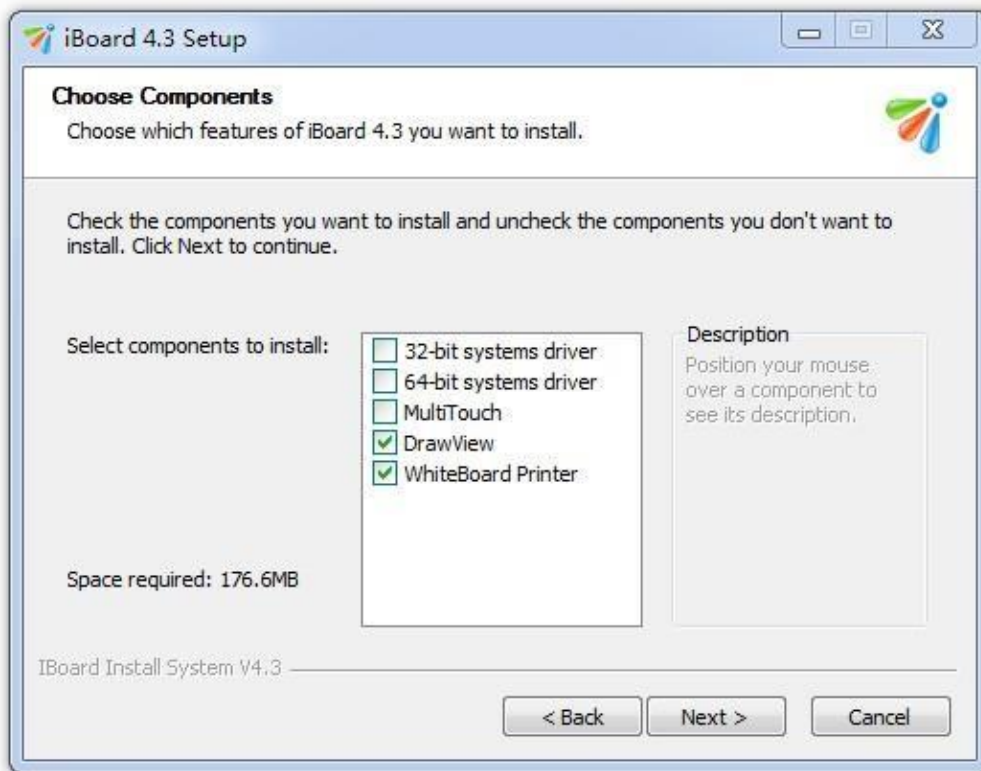


Photo 1-13

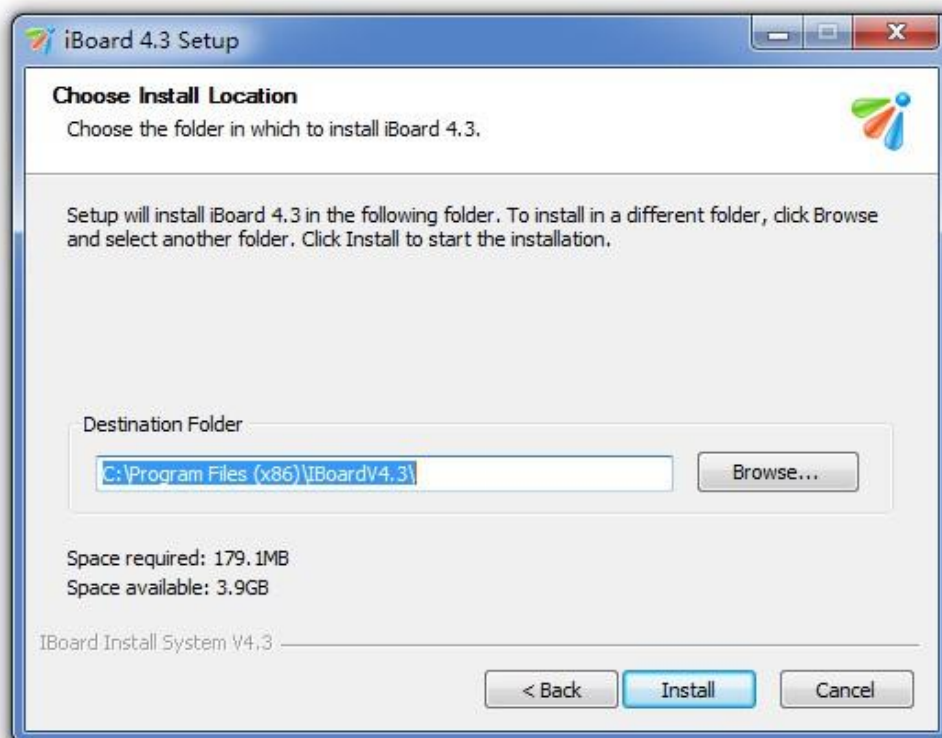


Photo 1-14

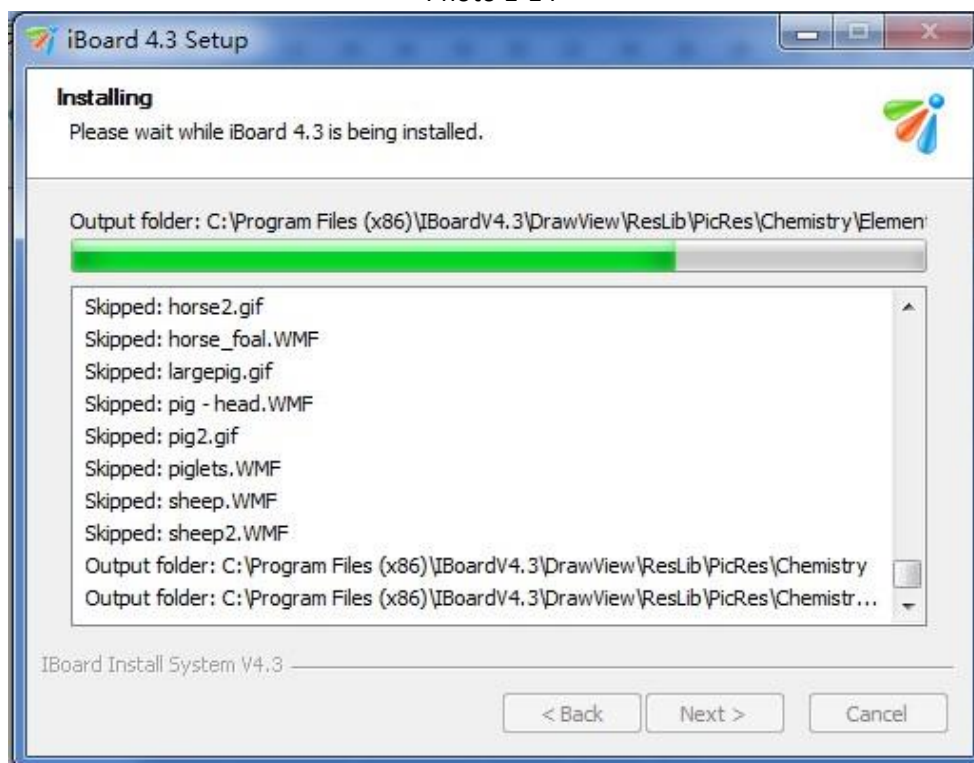


Photo 1-15



Photo 1-16

2 Calibrare

2.1 Software special pentru calibrare: "oppooint.exe"

1. Accesati fisierul "oppooint.exe" de pe CD, apoi faceți dublu click; apoi veți vedea punctul de calibrare in coltul din stanga sus (Foto 2-1 și folosiți degetul sau un pen pentru a atinge centrul punctului, apoi pas cu pas de la colțul din dreapta la colțul din stânga (Foto 2-2. 2-3 2-4).

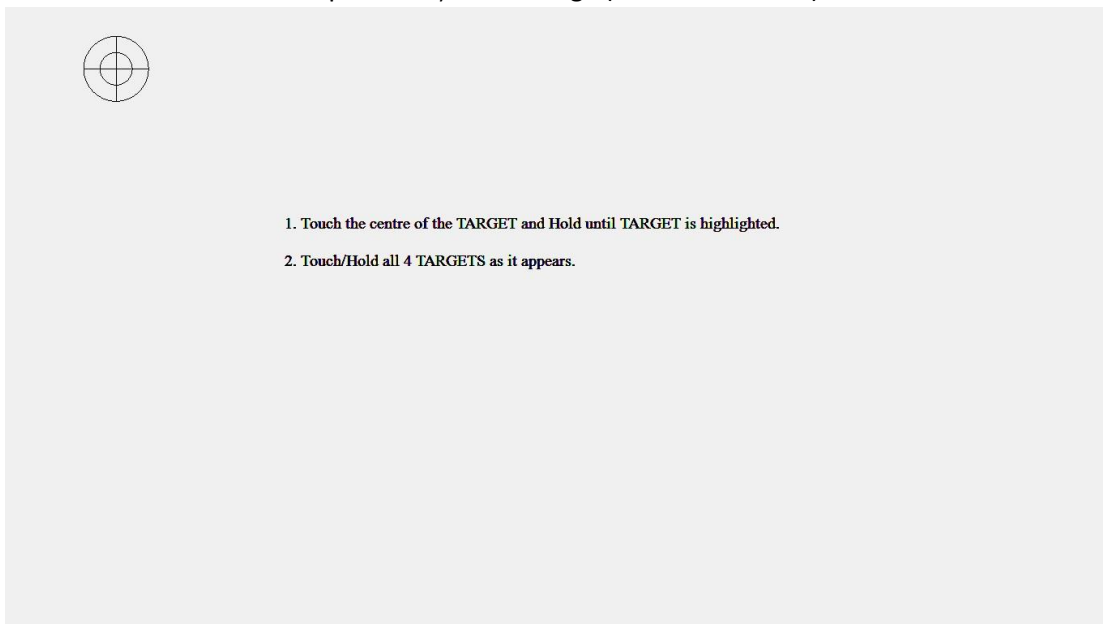


Photo 2-1



Photo 2-2

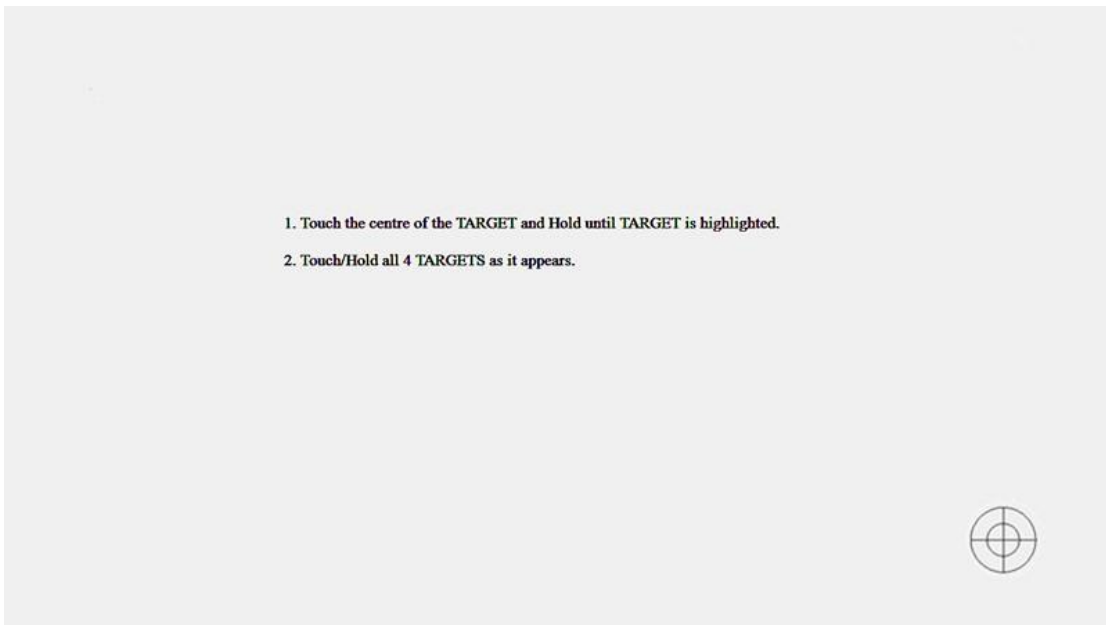


Photo 2-3

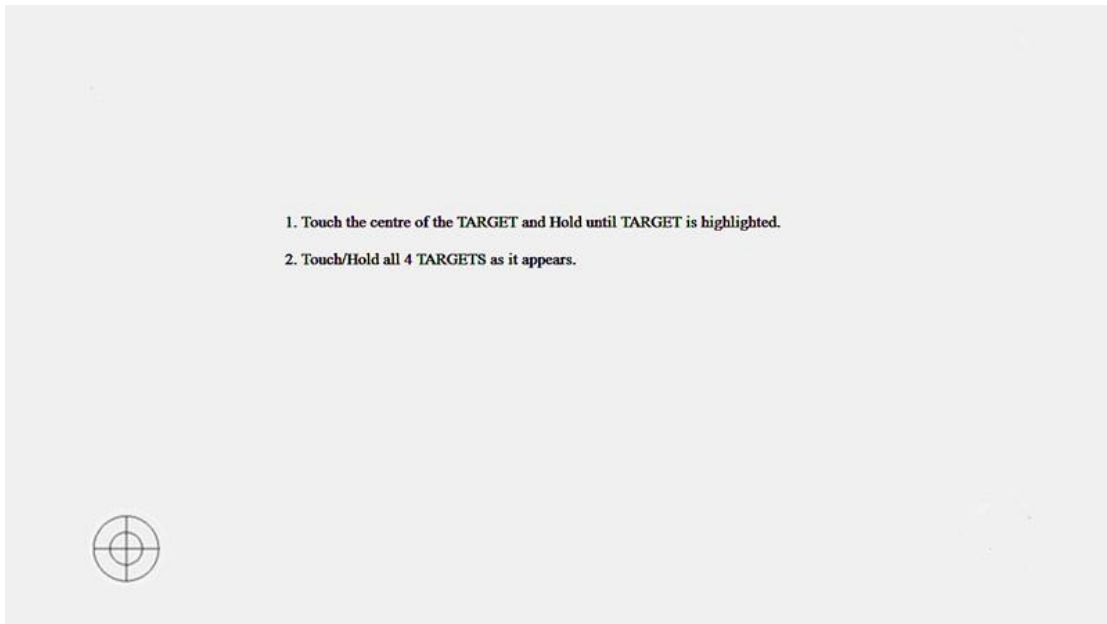


Photo 2-4

2.2 Pentru Windows 7, Windows 10:

1. Panou de control --- TABLET PC --- alegeți „adjust”, apoi veți avea calibrarea de 16 puncte în același mod ca mai sus, apoi salvați --- Finalizați calibrarea.

Observații:

- 1. Dacă stiloul sau degetul nu se află în centrul punctului sau faceți click greșit, faceți click pe ESC pentru a ieși și apoi efectuați din nou calibrarea;**
- 2. La calibrare, stiloul sau degetul trebuie să fie perpendicular pe suprafața tablei interactive;**
- 3. Când schimbați proiectorul, modificați poziția proiectorului sau reinstalați software-ul, vă rugăm să efectuați din nou calibrarea;**

Funcția mouse click dreapta: Faceți click pe tablă și țineți apasat timp de 2 secunde, apoi veți vedea funcția mouse dreapta;

Instructiuni

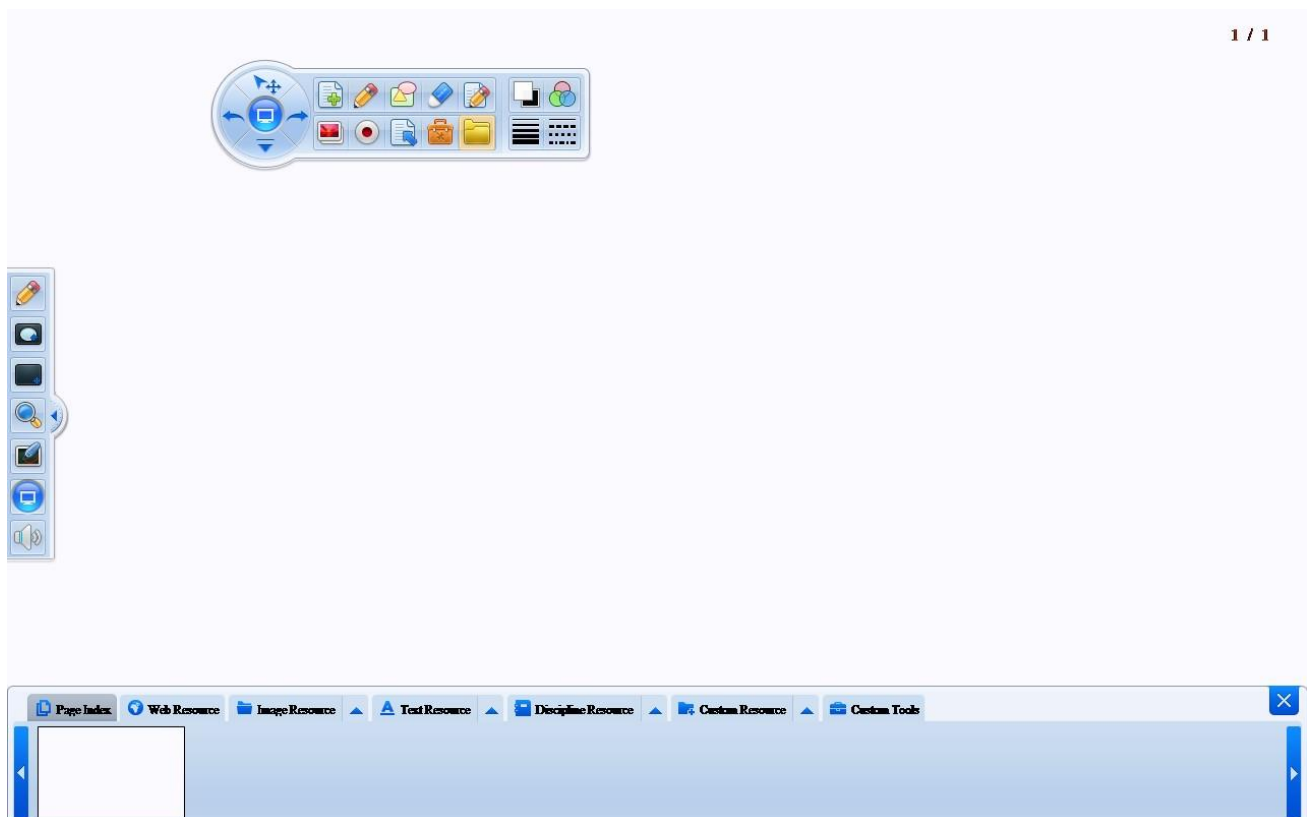
1. DrawViewV4.3

Software-ul DrawViewV4.3 poate fi utilizat în educație și afaceri. Este conceput pentru a fi un instrument interactiv ușor de utilizat, dar un instrument puternic pentru educație și afaceri, unde sala de clasă va fi mai productivă și activă, iar afacerile mai practice și funcționale.

Folosind funcția mouse, utilizatorii pot realiza funcții precum click, dublu click, glisare, click dreapta, astfel încât să controleze computerul cu degetul (sau orice fel de obiecte opace). De asemenea sunt disponibile funcțiile: scriere, ștergere, tragere obiect, mărire - micșorare, acoperire ecran, spot luminos, captura ecran, înregistrarea ecranului și redarea, recunoașterea scrierii de mână, introducerea tastaturii, introducerea textului, link-uri la pagini web, la video și sunet, inserare și control. Cu ajutorul oricarui software de videoconferință aveți la dispoziție funcțiile de educație pentru întâlniri la distanță, care sunt instrumente puternice de predare și învățare interactivă și prezentare și puteți să creați cursuri multimedia pentru clasă și întâlniri.

Acest manual este valabil în cazul folosirii tuturor tipurilor de table interactive EVO Board din seria IB-XXX. Puteți vedea și fișierele de ajutor ale software-ului.

1. Interfata Software:



2. Functii principale DrawViewV4.3

Pagina	Include: - culoarea (alb, verde, negru) si felul paginii (imagine, transparenta) etc.
Scriere	Include: creion, stilou, evidentiator, creion texturizat, pensula, creion inteligent, creion obiect
Figuri geometrice	Include: linie, triunghi, tringhi dreptunghic, elipsa, cerc, patrat, pentagon, stea cu 5 colturi, hexagon, romb, sageti, sageti duble, unghi, cub, cilindru, con, arc de cerc, sector de cerc, paralelogram, etc.
Stergere	Include: stergere obiect, stergere cu burete de dimensiune mica, medie, mare, stergere coperta, etc.
Inserare obiect	Include: Inserare imagine, text, video, obiect flash, fisier Microsoft Office, coperta, imagine GIF, etc.
Inregistrare	Include: Inregistrare, redare, stop, pauza, salvare, deschidere.
Operatii in pagina	Include: marire, micsorare, miscare libera, mutare inapoi, anulează, reface, pagina inainte, pagina inapoi, selectare, curatare pagina, stergere pagina, etc.
Instrumente auxiliare	Include: spot luminos, cortina/ masca ecran, lupa, camera documente, camera video, rigla, compas, echer, culoare de umplere, zar, clopotel, calculator.
Note Word, Excel	Adnotari peste MS-Word sau MS-Excel.
Resurse	Include: previzualizare pagina resurse, resurse web, imagine, text, discipline, personalizate, instrumente personalizate, adaugare resurse.
Culori	Setarea culorii paginii sau de scriere.
Grosimea liniei	Setarea grosimii liniei de scriere sau a liniei obiectului
Linie sageata	Setarea liniei sageata, forma, directie.
Transparenta	Setarea transparentei obiectelor.
Alte functii	Include: selectare pagina sau ecran transparent, anulare sau refacere, citeste cuvantul, tabla de scriere, etc.
Meniul principal	Include: fisier nou, deschidere fisier, import fisier, salvare pagina, salvare fisier, salvare ca, tiparire pagina, tiparire toate paginile, trimitere prin email, limba, setari, ajutor, despre software si iesire.
Meniu click dreapta	Include: copiere, taiere, clonare, blocare, stergere, rotire, rotire 45°, rotire 90°, rotire 180°, rotire 270°, grupare, anulare grupare, ordinea obiectelor, in fata, in spate, mutare in sus, mutare in jos, adaugare la galerie, oglindire orizontala, oglindire verticala, clonare la infinit, hyperlink, animatie.







3. Functia Pagina

Setarea implicită a paginii – șase variante: pagină albă, pagină verde, pagină neagră, pagină imagine, pagină ecran, pagină transparentă.

Interfata pagina :



Descriere pagina :

	Pagina alba	Creeaza o pagina alba, se poate schimba culoarea cu o culoare fundal
	Pagina neagra	Creeaza o pagina neagra, se poate schimba culoarea cu o culoare fundal
	Pagina verde	Creeaza o pagina verde, se poate schimba culoarea cu o culoare fundal
	Pagina imagine	Creeaza o pagină de imagine ca fundal, se poate selecta imaginea din folderul de imagini, utilizatorul poate adăuga și imagini în folderul de imagini pentru utilizare ulterioara.
	Pagina ecran	Se poate utiliza ecranul computerului ca fundal
	Pagina transparenta	Aceasta este o pagină specială. Este transparenta, astfel încât utilizatorii să poată utiliza pe orice ecran afișat de pe computer, pot scrie pe el și pot efectua funcțiile normale de DrawView pe acesta. De exemplu, puteți deschide un fișier video, apoi deschideți DrawView, creați o pagină transparentă. Faceți notițe despre videoclip în timp ce videoclipul este redat.








4. Tavita pentru creioane/ stilouri

Tavita pentru creioane folosită pentru desen și scriere pe tablă. Puteți desena linii, figuri geometrice și scrie. Există șapte pen-uri în tavita, după cum urmează: creion, stilou, evidentiator, pensulă, creion texturizat, stilou inteligent și stilou obiect.

Interfata :



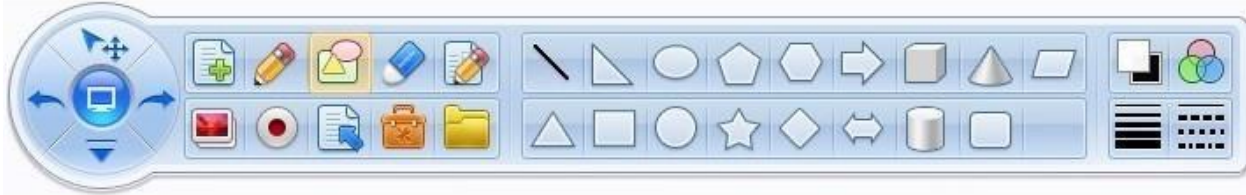
Functii Creion/ Stilou :

	Creion	Este stiloul de bază. folosit pentru a desena figuri, linii sau a scrie cuvinte. Puteți schimba culoarea, grosimea liniilor, stilul și transparența.
	Stilou	Urma acestui stilou depinde de miscare. Conceput în principal pentru scrierea de texte; culoarea, grosimea și transparența pot fi schimbate.
	Evidentiator	Urma acestui stilou depinde de miscare și vine cu transparență 50%. Poate fi folosit pentru marcarea peste textul deja scris. Culoarea, grosimea și transparența pot fi schimbate.
	Creion texturizat	Acest stilou poate produce efect artistic. Faceți click pe această pictogramă, alegeți imaginea care vă place, reglați grosimea și puteți desena o imagine frumoasă. Utilizatorii pot adăuga imagini în folderul de baza pentru utilizare ulterioară și, de asemenea, grosimea și transparența pot fi modificate.
	Pensula	Acest stilou poate produce efect artistic iar grosimea liniei poate fi modificată atunci când se modifică viteza de scriere. Grosimea liniei culoarea și transparența pot fi modificate.
	Creionul inteligent	Cu ajutorul acestui creion linia desenată de mână va fi convertită în linie dreaptă standard, linie întreruptă, dreptunghi, oval, cerc. Culoarea, grosimea liniei și transparența pot fi schimbate.
	Creionul obiect	Acest stilou este făcut pentru efect de artă. Faceți click pe această pictogramă, selectați figura potrivită. Linia va fi alcătuită din multe figuri alaturate. Figurile și transparența pot fi modificate.

5. Instrumentele figuri geometrice

Instrumentele pentru figuri geometrice sunt unelte de desen concepute pentru a ajuta utilizatorul să aleagă forme gata făcute și să le afișeze desenând figuri standard, direct pe tablă, care includ: linie, triunghi, triunghi dreptunghic, elipsă, cerc, pentagon, stea cu cinci colțuri, hexagon, romb, săgeți, săgeată dublă, unghi, cub, cilindru, con, dreptunghi rotunjit, arc, sector, paralelogram.

Interfata Instrumentele figuri geometrice:



Există două tipuri de instrumente pentru figurile geometrice - unul este pentru figurile 2D, celălalt este pentru cele 3D.

Figurile 2D sunt alcătuite prin linii. Figurile 3D sunt forme 3D, ambele pot fi rotite, marite și micșorate sau mutate. De asemenea se poate modifica grosimea liniilor.




6. Radiera - stergere

Radierile pot șterge desenul obiectului din software, acesta include radiera de obiecte, radieră imagine și radieră de coperta, etc.

Interfata pentru radiera:



Despre felurile de radiera :

	Radiera obiect	Este conceput pentru a șterge orice lucru pe care îl desenezi, scrii sau desenezi în timp ce folosești software-ul DrawView
	Radiera imagine	Acest instrument de radieră poate fi utilizat pentru a șterge urma oricărui stilou pe care îl utilizați din software-ul DrawView. Aveți tipuri diferite de radieră (grosimi diferite) care să se potrivească nevoilor dumneavoastră.
	Radiera coperta	Puteți razi cardul (coperta) de pe un ecran.







7. Inserare Obiecte

DrawView 4.3 acceptă inserare de obiecte multimedia. Utilizatorii pot insera imagini, texte, videoclipuri, Flash, fișiere Office, copertă (care se poate razu) și gif-uri etc.

Interfata pentru inserare obiecte :



Functii inserare obiecte :

	Inserare imagine	Faceți click pe pictogramă și introduceți imaginea în software, transparența poate fi modificată.
	Inserare text	Faceți click pe pictograma pentru a insera cuvântul. Se poate modifica dimensiunea, fontul, culoarea și transparența, etc.
	Inserare videoclip	Click pe pictograma. Se pot insera fișiere de tip “.avi”.
	Inserare Flash	Click pe pictograma pentru a insera fișiere de tip Flash.
	Inserare fișiere de tip Office	Click pe pictograma pentru a insera fișiere de tip Office sau PDF.
	Inserare copertă	Faceți click pe pictogramă pentru a insera o copertă care va acoperi un conținut al paginii. Utilizatorul poate șterge copertă prin raziare.







8. Inregistrare

Funcția de înregistrare vă permite să înregistrați orice faceți pe tablă pentru a vizualiza ulterior oricând doriți și include înregistrare, redare, pauză, oprire, salvare și deschidere video.

Interfata pentru inregistrare:



Funcții inregistrare:

	Inregistrare	Înregistrați acțiunea pe care o faceți cu DrawView
	Redare	Reda înregistrarea
	Pauza	Înterupeți redarea
	Stop	Opriți înregistrarea sau redarea
	Salvare înregistrare	Salvați înregistrarea video
	Deschidere videoclip	Deschideți înregistrarea video și redați-o








9. Operatii in pagina

Aceste instrumente gestionează operațiunile obișnuite ale paginilor, cum ar fi mărirea, micșorarea, pagina în sus, pagina în jos, mișcare liberă, deplasare înapoi, curățarea paginii.

Interfata Operatii in pagina :



Functii Operatii in pagina :

	Marire	Pentru a mari intreaga pagina, inclusiv obiectele de pe ea
	Micsorare	Pentru a micsora intreaga pagina, inclusiv obiectele de pe ea
	Pagina de dinainte	Afiseaza pagina de dinainte
	Pagina urmatoare	Afiseaza pagina urmatoare
	Miscare libera	Puteti cauta in pagina curenta
	Revenire	Pentru a va reintoarce in centrul paginii
	Curatare pagina	Stergeti continutul intregii pagini













10. Instrumente auxiliare

Există si alte câteva instrumente educaționale și de prezentare în software, care includ spot luminos, cortină/ masca ecran, lupă, camera captura ecran, riglă, raportor, echer, compas, instrumente de înregistrare, cameră video, culoare de umplere, zaruri, instrumente matematice.

Interfata pentru Instrumente auxiliare :



Funcții Instrumente auxiliare :

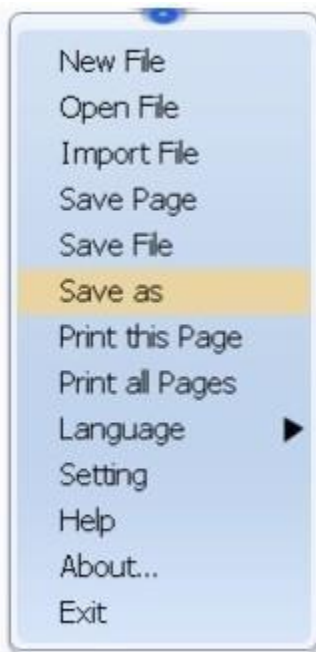
	Spot luminos	Folosit pentru a face publicul să se concentreze doar pe o anumită parte tablei, astfel încât să poată vedea o parte a ecranului în timp ce restul ecranului este acoperit. Culoarea și imaginea copertei pot fi schimbate. Forma poate fi schimbată în diamant, dreptunghi, oval, triunghi și diamant dublu.
	Masca ecran/ cortina	Poate fi folosit pentru a acoperi conținutul pe care utilizatorul nu dorește să îl afișeze temporar. Culoarea, imaginea și dimensiunea pot fi schimbate.
	Lupa	Mărește imaginea ecranului, poate afișa o zonă mărită. Poate fi mărit la diferite dimensiuni.
	Camera captura ecran	Face o captură de ecran, este salvată și apoi o puteți afișa pe o pagină nouă
	Rigla	Folosit pentru măsurarea lungimii obiectului sau trasarea unei linii de o anumită dimensiune
	Raportor	Folosit pentru a măsura unghiuri sau a desena unghiuri, arce sau sectoare.
	Echer	Folosit pentru a măsura lungimi sau a măsura sau desena unghiuri drepte.
	Compas	Folosit pentru a desena arce sau cercuri.
	Inregistrare	Folosit pentru a înregistra acțiunea software-ului. După ce faceți clic pe această pictogramă, fișierul poate fi salvat ca .avi sau flash.
	Video Camera	Utilizați camera computerului pentru a captura imagini sau pentru a realiza videoclipuri
	Culoare de umplere	Poate colora o întreaga zonă cu o anumită culoare.
	Zar	Generator de numere aleatorii
	Math Tools	Folosit pentru a introduce formule și funcții matematice. Se poate calcula de la sine, când faceți clic pe pictograma „?” va afișa rezultatul. Acest instrument poate desena graficul funcției.

Meniul principal

11. Introducere in Meniul principal

Meniul principal include: Document Nou, Deschidere Document, Import Document, Salvare Pagina, Salvare Document, Salvare ca, Tiparire pagina curenta, Tiparire toate paginile, Trimitere prin email, Limba, Setari, Ajutor, Despre versiune si lesire.

Interfata meniu principal:



Functii Meniu Principal:

Document nou	Creeaza un document nou.
Deschidere Document	Deschide fisiere de tip .draw
Import fisier	Importă alte fișiere ca fundal. Această funcție acceptă fișierele cu următoarele extensii de fișiere: bmp, jpg, gif, emf, png, wmf, ppt, pptx și "*. *".
Salvare pagina	Faceți click pe pictograma de salvare. Stilul paginii poate fi salvat ca: bmp, jpg, gif, tif, emf, png, wmf ... etc.
Salvare document	Salveaza paginile si obiectele ca fisier de tipul .draw
Salvare ca	Faceți click pe pictograma Salvați ca, pentru a specifica una dintre următoarele extensii sub care doriți să salvați pagina. Extensiile de fișiere sunt: bmp, jpg, gif, tif, png, pdf, ppt, pptx, doc, docx.
Tiparire pagina curenta	Faceți click pe pictograma tipăriți pagina curentă. Notă: trebuie să instalați driverul de imprimantă și să conectați mai întâi imprimanta.
Tiparire toate paginile	Faceți click pe pictograma tipăriți toate paginile. Notă: trebuie să instalați driverul de imprimantă și să conectați mai întâi imprimanta.
Limba	Setarea limbii de operare a software-ului

Setarea parametrilor de bază ai operațiilor, inclusiv setarea paginii deschise, setarea mouse-ului, setarea gesturilor degetelor, setarea înregistratorului, setarea salvare automată etc.

Setari



interfața de setare

Help Deschideți fișierul de ajutor, găsiți informații de ajutor

Despre Afișați informațiile despre versiunea software-ului

iesire Iesire din soft-ul DrawView

12. Meniu Click dreapta

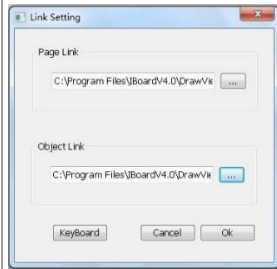
Include: copiere, taiere, clonare, blocare, stergere, rotire, rotire 45°, rotire 90°, rotire 180°, rotire 270°, grupare, anulare grupare, ordinea obiectelor, in fata, in spate, mutare in sus, mutare in jos, adaugare la galerie, oglindire orizontala, oglindire verticala, clonare la infinit, hyperlink, animatie.

Interfata meniu click dreapta :

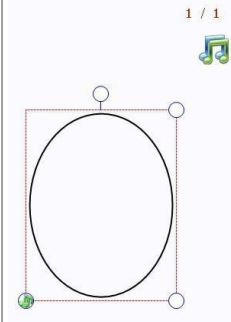
Copy
Cut
Paste
Clone
Lock
Delete
Rotate ▶
Combine ▶
Layer Sequence ▶
Flip ▶
Mirror ▶
Drag Copy
Hyperlink
Animation

Functii meniu click dreapta :

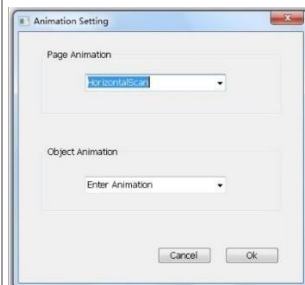
Copiere	Copiați obiectele selectate, lucrați împreună cu lipire
Taiere	Taiati obiectele selectate, lucrați împreună cu lipire
Lipire	Lipiți obiectele copiate sau taiate, puteți lipi pe diferite pagini
Clonare	Copiați și lipiți obiectele selectate
Blocare	Blocarea obiectelor selectate, obiectul blocat nu poate fi mutat, mărit sau micșorat, eliminat sau șters
Stergere	Stergeti obiectele selectate
Rotire	Rotire 45°, rotire 90°, rotire 180°, rotire 270°
Grupare	Grupeaza toate obiectele selctate. Se poate anula gruparea
Ordinea straturilor	Setarea ordinii straturilor, setarea ordinii de afișare a obiectului.
Intoarcere	Intoarcerea obiectelor – orizontal si vertical
Oglindire	Creați o imagine oglindă pentru obiecte selectate -18 imagine orizontala și imagine verticala
Clonare la infinit	Faceți click pe această pictogramă, trageți un obiect pe pagină, va copia unul nou în locul în care eliberați obiectul. Este o modalitate de copiere rapidă.
Hyperlink	Hyperlink pentru pagina sau obiecte Interfata hyperlink



Vezi imaginea de mai jos: va exista o pictogramă “note muzicale” în colțul din dreapta sus al paginii; pentru obiecte, va exista o pictogramă “note muzicale” în colțul din stanga jos al lor. Faceți clic pe pictograma “note muzicale” pentru a deschide fișierul de legătură.



Setarea animației de comutare a paginii și selectarea animației Interfata pentru setarea animatiei



Animatie

Va exista o pictogramă în partea dreaptă sus a ecranului pentru a reda animația atunci când există animație. Faceți click pe pictogramă - puteți deschide animația.



13. Format si stiluri

Formatul și stilurile, inclusiv setarea culorii, setarea transparenței, setarea grosimii liniei. Interfata pentru format si stiluri:



Culoarea stiloului este pentru pixuri: aveți multe opțiuni pentru a alege culorile stiloului.

Culoarea de fundal este pentru culoarea paginii sau culoarea de umplere a obiectului.

Interfata pentru transparența:



Setarea transparenței paginii și obiectelor

Interfata pentru setarea grosimii liniei de scriere:



Setarea grosimii liniei funcționează numai pe obiectele selectate și pe linia curentă.

Interfata pentru stilul liniei :



Această funcție este valabila doar pentru creion și linie dreaptă. Când nu există un obiect selectat, aceasta funcționează pentru linia curentă.

14. Lista resurse

Resursele sunt destinate educației. acestea includ resurse web, resurse imagine, resurse text, resurse personalizate, instrumente personalizate și aveți și funcția „Adăugați resurse”.

Interfata pentru Lista Resurse :



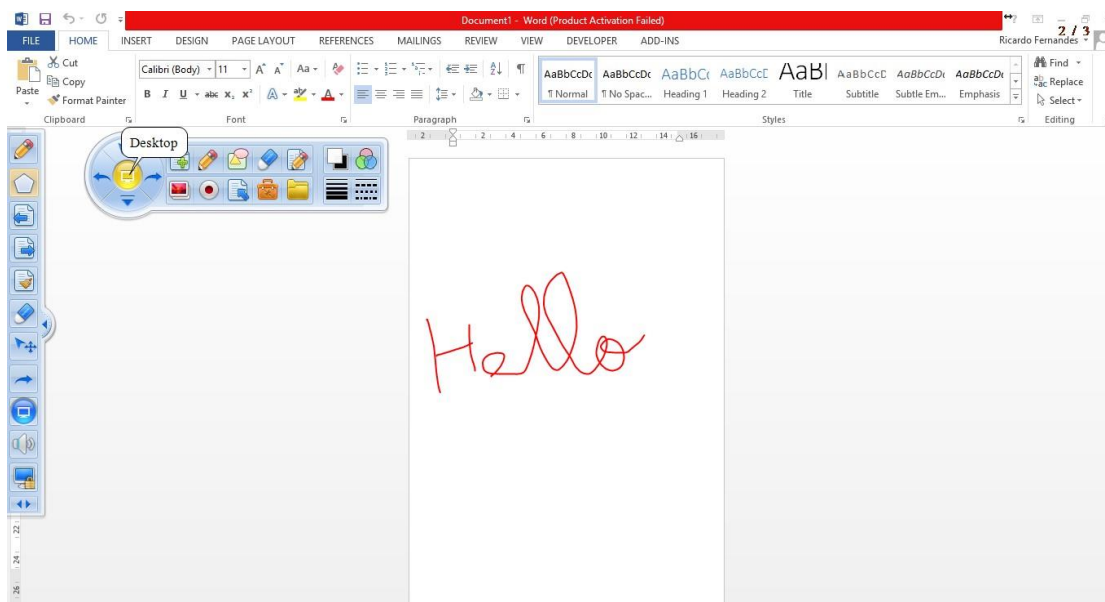
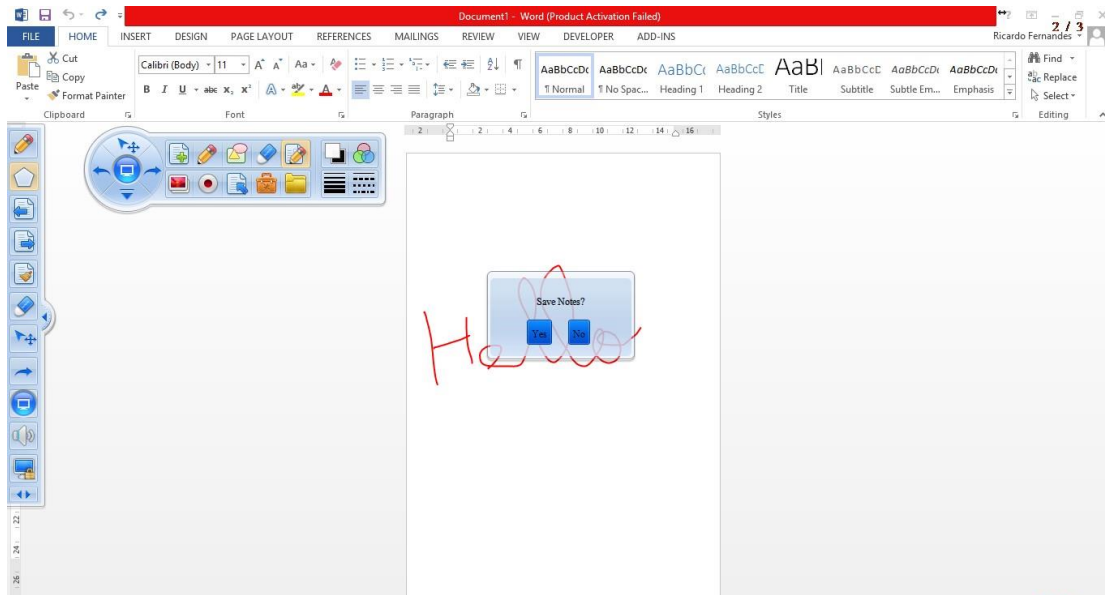
Funcții resurse :

Pagini	Faceți click pe această pictogramă, puteți vedea toate miniaturile paginilor create. Fiecare miniatură are un buton de ștergere, faceți click pe buton pentru a o șterge
Resurse web	Faceți click pe această pictogramă pentru a vedea toate linkurile din folderul de resurse web. (.url) Calea resursei web : IBD_drawview \ ResLib \ NetRes Cum se adaugă resursa web: faceți clic dreapta pe pagina web, alegeți „salvați ca”, apoi creați un fișier (.url), copiați fișierul URL în folderul resursei web, apoi puteți vedea resursa web în software. Faceți click pe fișierul link, puteți deschide site-ul web.
Resurse imagine	Faceți click pe pictogramă, puteți vedea toate imaginile din folderul de resurse imagine. Calea folderului de resurse imagine: catalog de instalare \ ResLib \ PicLib Cum se adaugă resursa imagine: creați un folder nou sub folderul resursă imagine, copiați resursa imagine în noul folder. Deschideți Lista resurse, Resursa imagine, faceți click pe triunghi pentru a sorta resursa pe care ati adaugat-o.
Resurse text	Faceți click pe această pictogramă, include toate fișierele (.txt) din folderul text. Calea resursei text: catalog de instalare \ ResLib \ TextRes Cum să adăugați resurse text : creați un folder nou sub folderul resurse text, copiați fișierul text în noul folder. Deschideți resursa text, faceți click pe triunghi pentru a cauta resursa pe care ati adaugat-o. Numele fișierului este numele noului folder.
Resurse Discipline	Faceți click pe această pictogramă, are figuri comune ale diferitelor subiecte. Calea resurselor disciplinei: catalogul de instalare \ ResLib \ VirtualClassRes Cum se adaugă resursa disciplinară : creați un fișier (.dat) sub folderul resurselor disciplinei. Cum se deschide resursa disciplinei: faceți click pe pictogramă, există un triunghi pentru sortarea disciplinei. Selectați sortarea dorită, va afișa imaginile pe care le aveți salvate. Pentru a salva un obiect ca resursa faceți click pe figura de pe pagina software-ului și trageți-o în panoul de resurse, acesta va fi salvat.

Resurse personalizate	<p>Faceți click pe această pictogramă, include resurse pe care utilizatorul le adaugă.</p> <p>Calea resursei personalizate : catalogul de instalare \ ResLib \ CustomRes</p> <p>Cum se adaugă resursa disciplinară : creați un fișier (.dat) sub folderul de resurse personalizate.</p> <p>Cum să deschideți resursa personalizată: faceți click pe pictogramă, există un triunghi pentru sortarea personalizata. Va afișa imaginile pe care le aveți salvate, selectați resursa dorită. Pentru a salva un obiect ca resursa faceți click pe figura de pe pagina software-ului și trageți-o în panoul de resurse, acesta va fi salvat.</p>
Instrumente personalizate	<p>Faceți clic pe această pictogramă, include toate resursele aplicației din folder.</p> <p>Calea instrumentelor personalizate : catalog de instalare \ ResLib \ AuxiliaryToolsRes</p> <p>Cum se adaugă instrumente personalizate : copiați instrumentul în folderul de resurse personalizate. Extensia fișierului ar trebui să fie (.exe) sau tastă rapidă (.lnk)</p>

15. Note Word si Excel







Funcția de note Word și Excel vă poate permite să faceți note în fișiere Word sau Excel și să salvați fișierul împreună cu notele ca imagini. Pentru a face o notă: deschideți mai întâi un fișier MS Office, creați o pagină de ecran sau o pagină transparentă utilizând DrawView, apoi faceți clic pe instrumentul creion, stilou sau evidențiator pentru a nota în fișier. La terminarea notării, faceți clic pe „Salvați ca”, va apărea o casetă de salvare, faceți clic pe Da, apoi salvați nota în word sau excel. Vedeti imaginea de mai jos:



16. Alte functii

Există si alte câteva funcții în software, cum ar fi selectare, anulare, refacere, mutare înapoi, cititor, scriere de mână.

Introducere:

	Ecran	Reveniti la ecranul computerului; software-ul DrawView este in continuare in functiune.
	Scriere de mana	Vă rugăm să instalați mai întâi MyScript Stylus sau orice software de recunoaștere a scrierii de mână, apoi puteți începe funcția de recunoaștere a scrierii de mână direct pe tablă.
	Selectare	Faceți click pe această pictogramă, apoi alegeți orice obiect cu mâna pentru al utiliza în orice fel doriți.
	Anulare	Anulați ultimul pas, maxim pentru 20 de pași
	Refacere	Pentru a recupera anularea
	Cititor	Puteți asculta orice cuvânt din resurse sau chiar cuvintele pe care le scrieți oriunde pe tablă folosind un software de scriere al unei terțe părți.

17. Introducerea barei de comenzi rapide personalizate (BCRP)

BCRP poate ajuta utilizatorul să lucreze mai ușor. Există câteva pictograme obișnuite implicate pe care utilizatorii le folosesc adesea și, de asemenea, utilizatorul poate adăuga orice altă pictogramă din meniul principal la lista BCRP. Între timp, utilizatorul este liber să schimbe locația BCRP; pur și simplu mutând-o la stânga sau la dreapta. Interfata pentru BCRP:



Puteți alege orice pictogramă din meniul

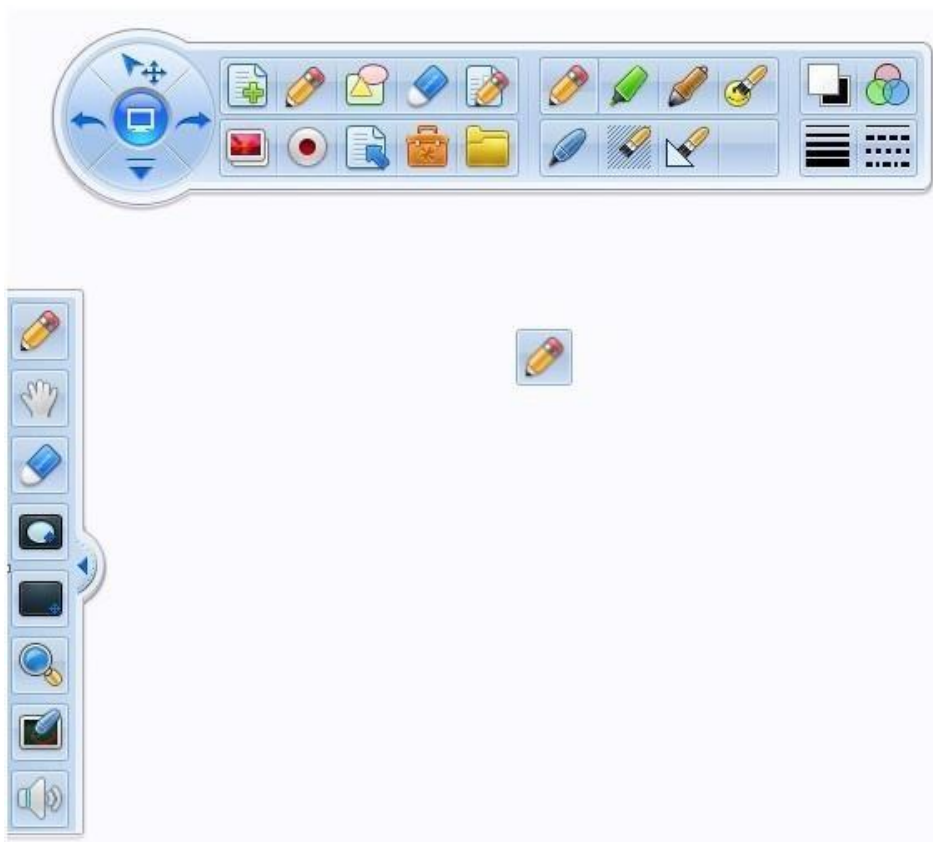
De asemenea, puteți elimina orice pictogramă

principal și o puteți adăuga la BCRP.

din BCRP.

1. Adaugare comanda rapida

Pentru a adăuga o pictogramă, pur și simplu trageți pictograma din meniul principal în BCRP



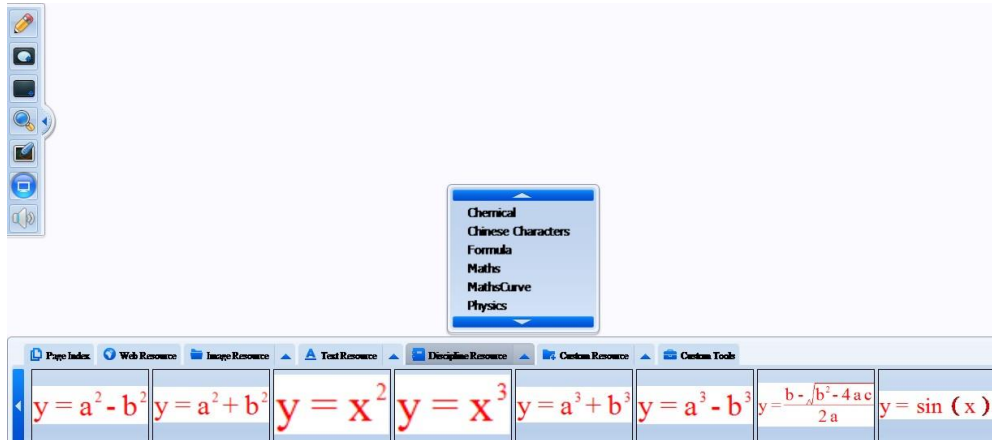
2. Stergerea unei Comenzi rapide

Pentru a șterge o pictogramă, pur și simplu trageți pictograma de pe BCRP



1

Formule matematice – ciclul primar si gimnazial Modalitate de lucru:

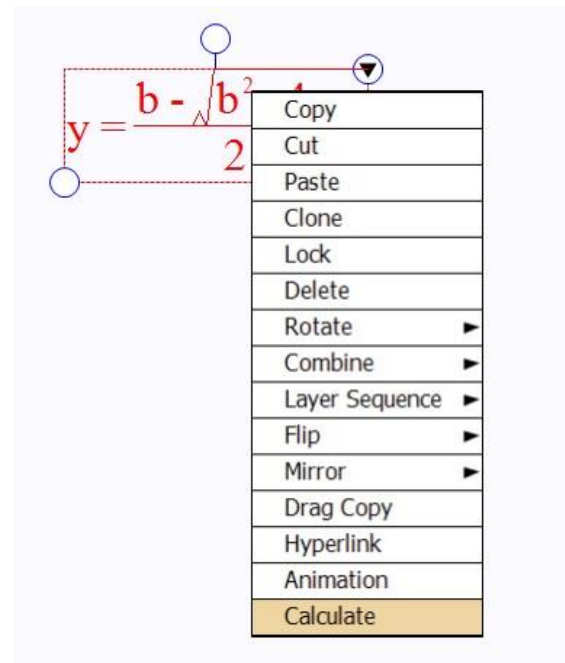


Ca mai sus, alegeți dintr-un folder de resurse educaționale o axioma/ formula/ ecuație matematică.

Apoi alegeți și trageți pe pagină, ca în fotografia de mai jos:

$$y = \frac{b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Puteti calcula valoarea introducand datele, la fel ca mai jos:



Introduceti valorile:

Formula

b:

a:

c:

Calculate

Click Calculate:

$$y = \frac{b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

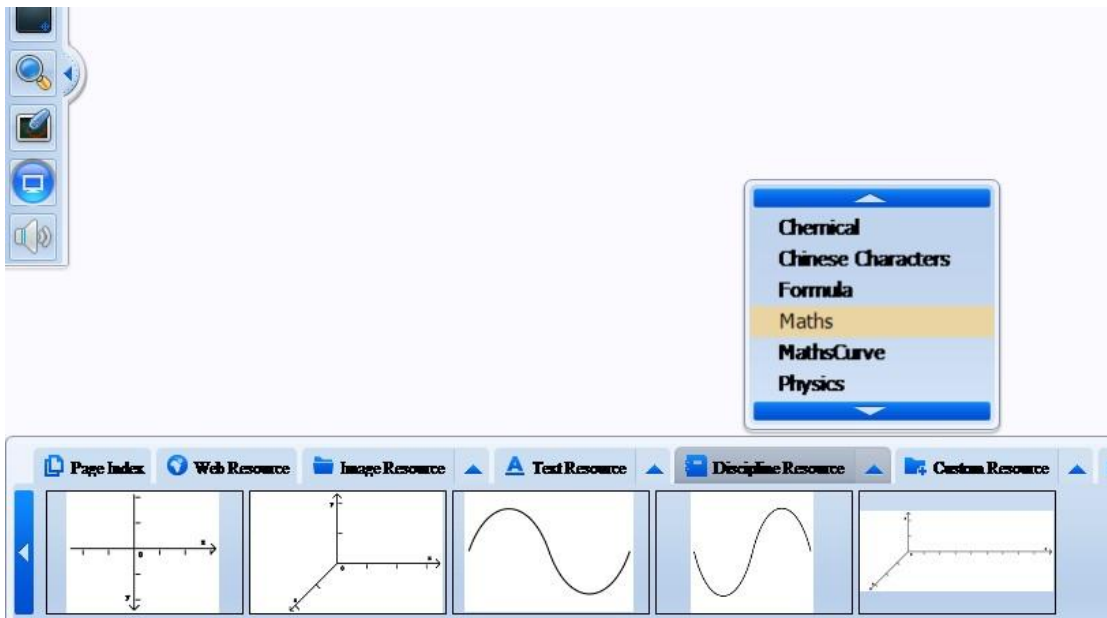
$b = 4$
 $a = 5$
 $c = 6$

$$y = \frac{4 - \sqrt{4^2 - 4 \times 5 \times 6}}{2 \times 5}$$

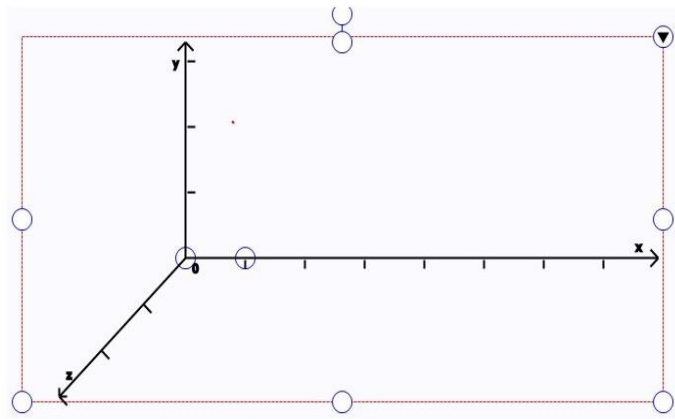
$$= 0$$

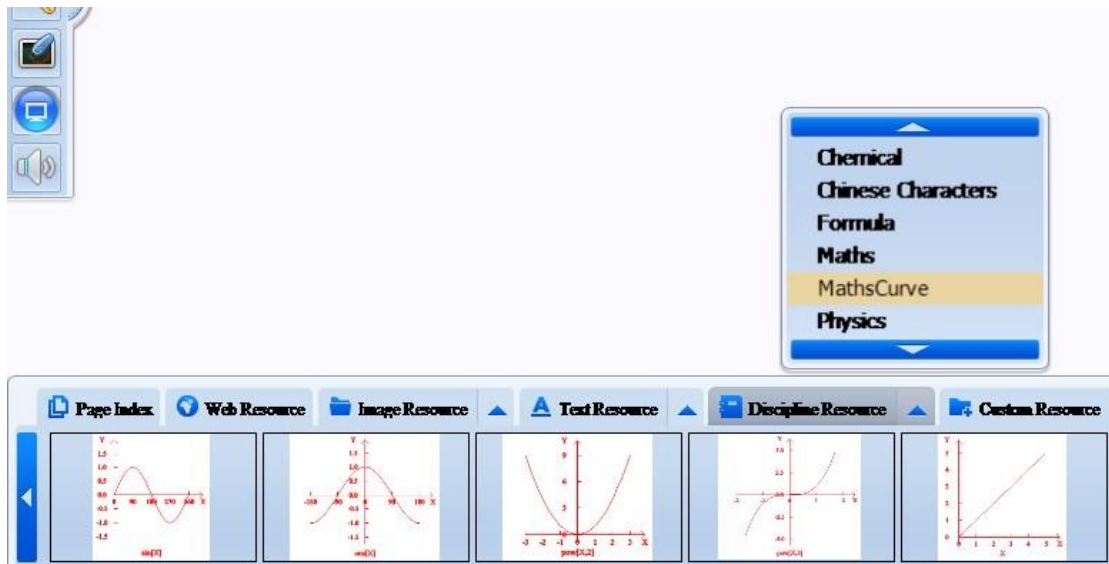
2 Figuri/ Grafice

Figuri/ grafice matematice - puteți găsi câteva figuri/ grafice matematice de bază, cum ar fi coordonatele cu două dimensiuni, coordonatele tridimensionale, curba sinusoidală, curba cosinusului, etc. Modul de operare este mai jos:

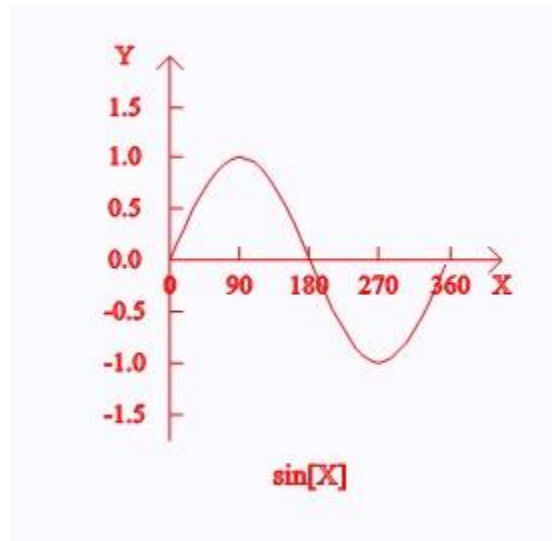


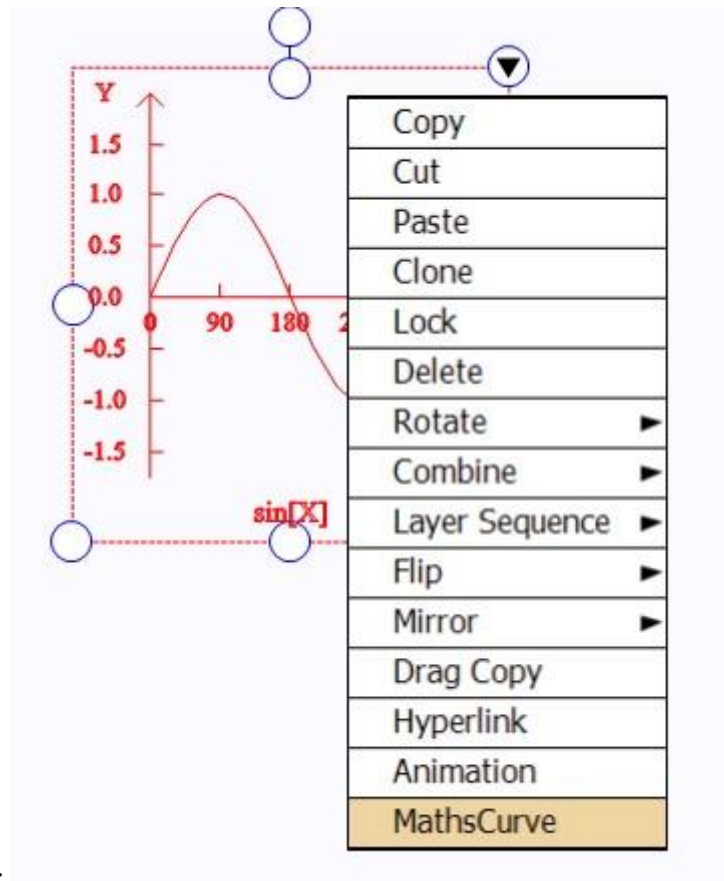
Ca mai sus, alegeți figura/ graficul din folderul resurse, trageți pe pagină și editați.



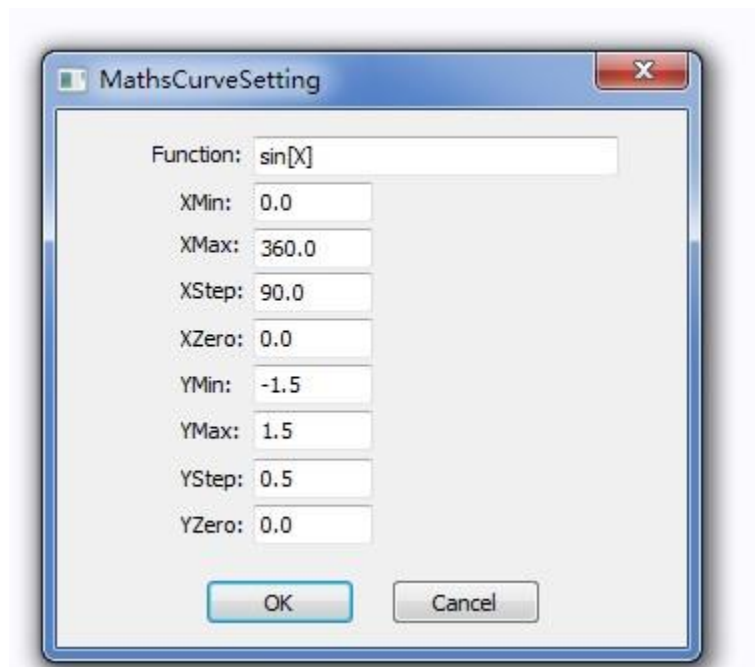


Ca mai sus, alegeți figura/ graficul din folderul resurse, trageți pe pagină și editați.

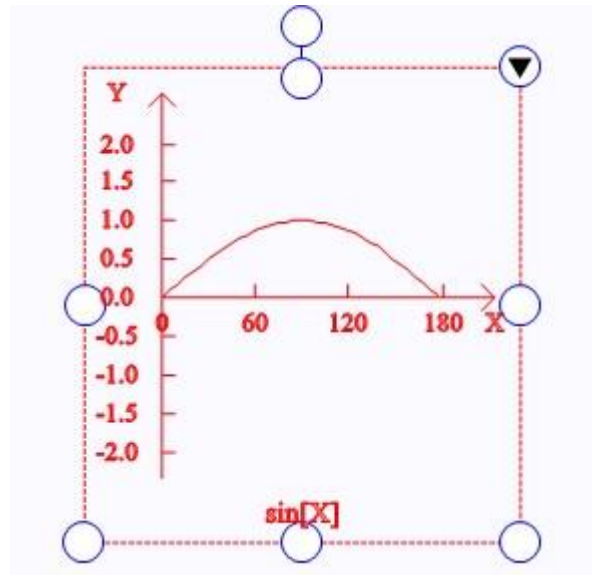




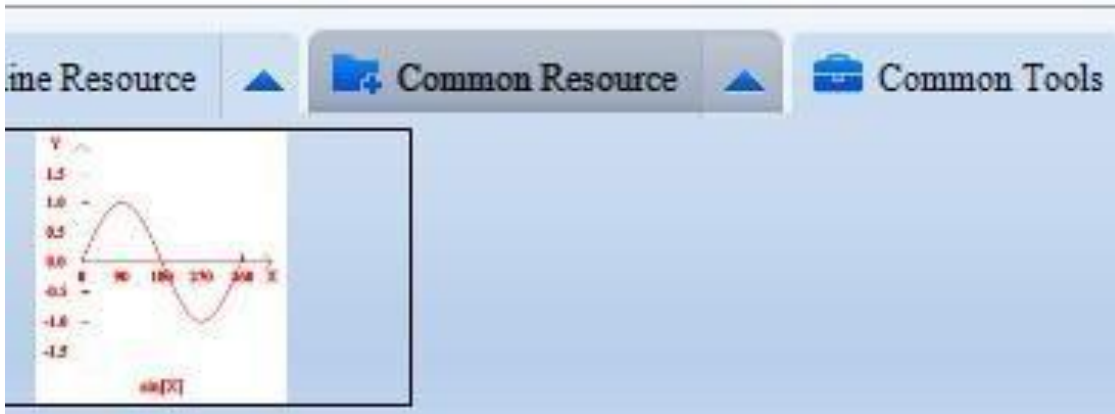
Functia click dreapta pentru editare:



Setati noi valori pentru X si Y si apoi veti avea un nou grafic.



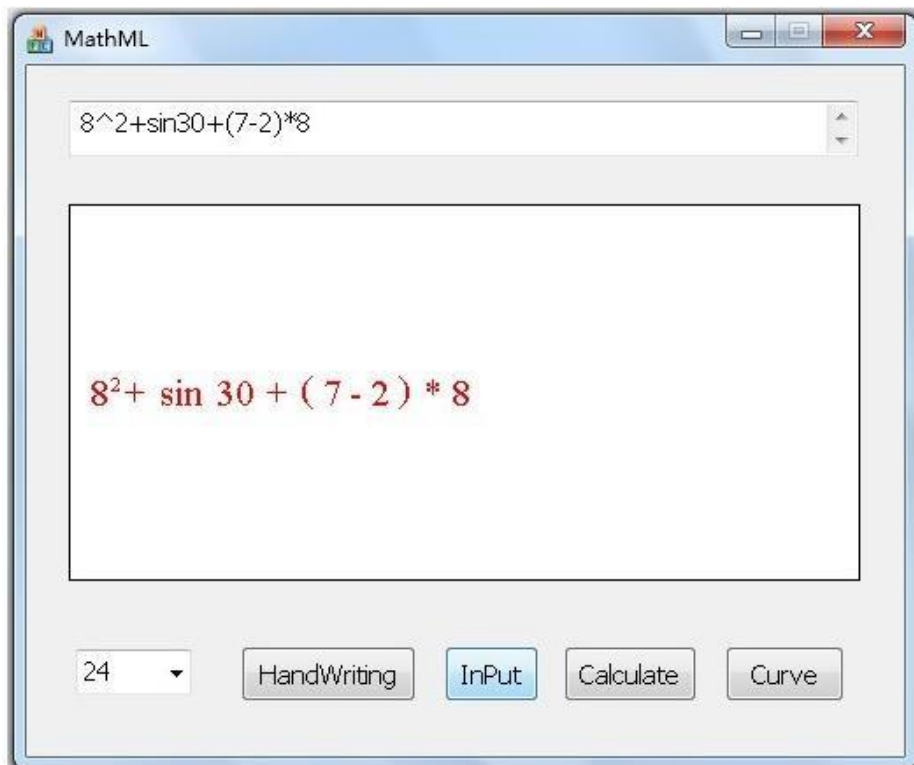
Ca mai jos, noul grafic poate fi tras (salvat) in Resurse personalizate pentru a putea fi folosit ulterior, fara sa mai fie nevoie sa il refaceti .



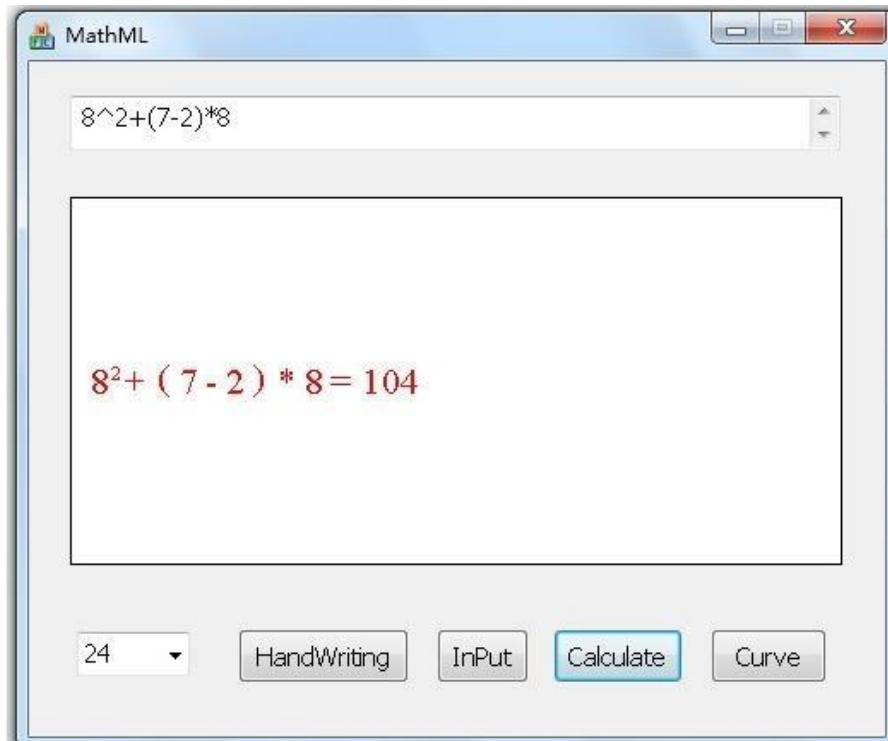
Unelte pentru matematica



Alegeți instrumentul matematic din Resurse personalizate și deschideți software-ul MATHML, apoi veți obține funcțiile de mai jos. Tastați o formulă și faceți clic pe Intrare, apoi veți vedea formula din cadrul de mai jos.



Dupa Intrare apasati Calculare si veti obtine rezultatul

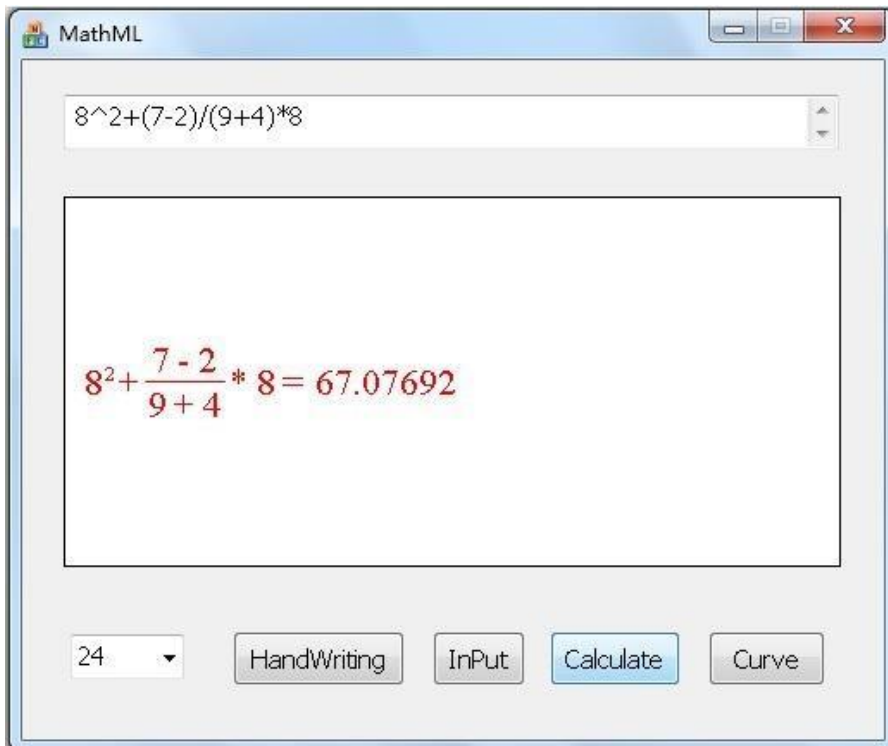


MathML

$8^2+(7-2)*8$

$8^2 + (7 - 2) * 8 = 104$

24 HandWriting InPut Calculate Curve



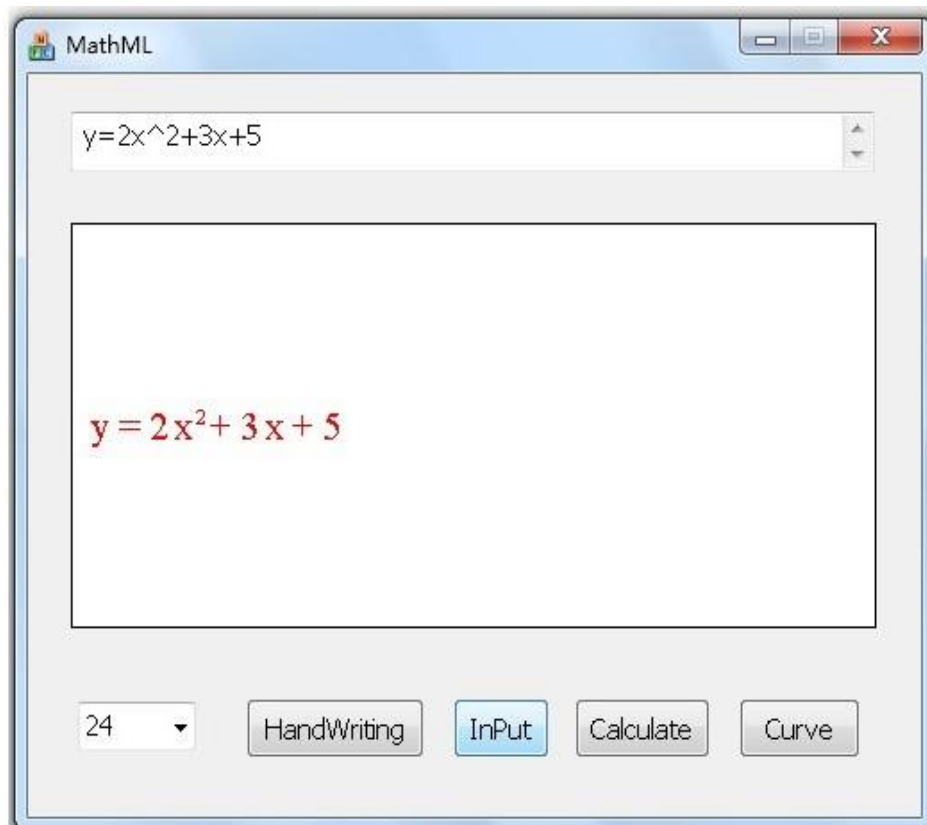
MathML

$8^2+(7-2)/(9+4)*8$

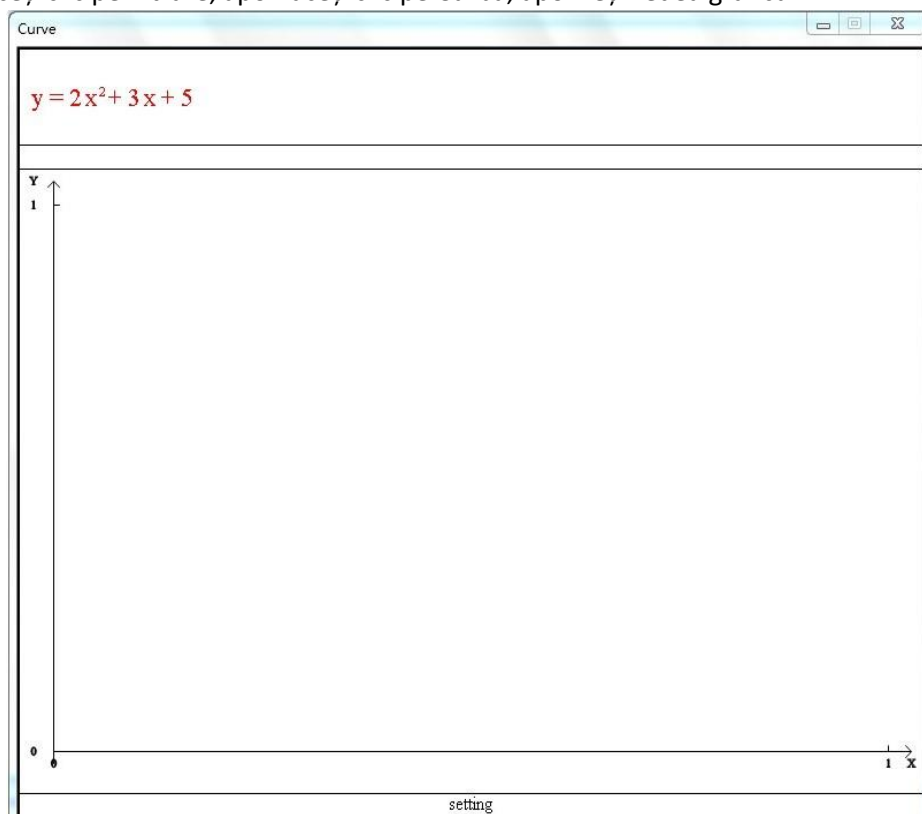
$8^2 + \frac{7 - 2}{9 + 4} * 8 = 67.07692$

24 HandWriting InPut Calculate Curve

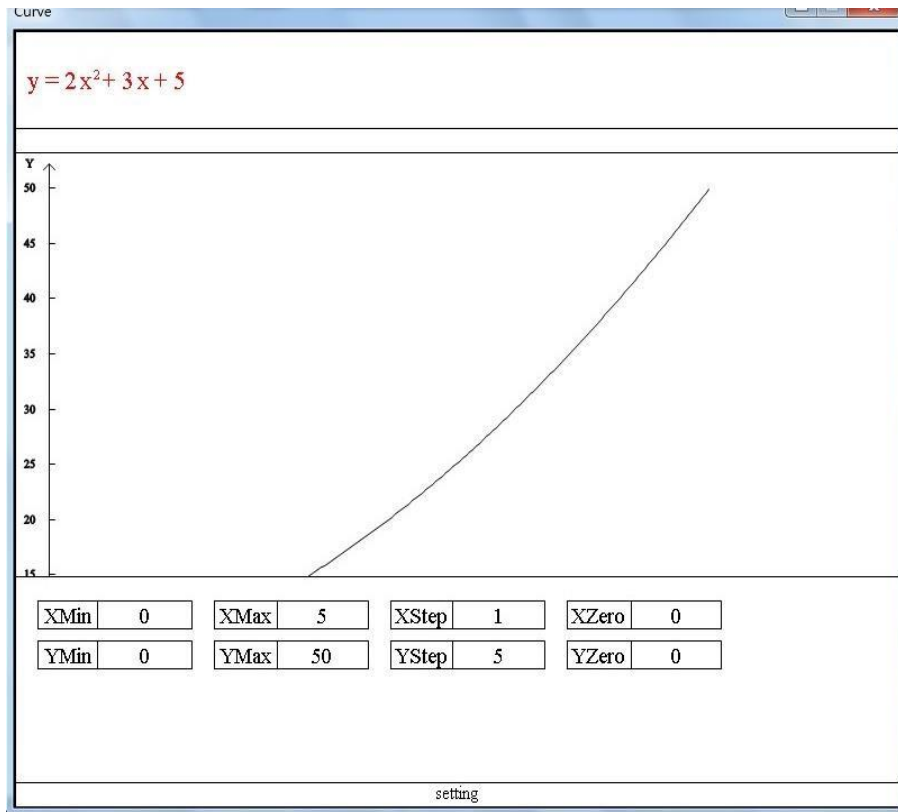
Grafice de functii:



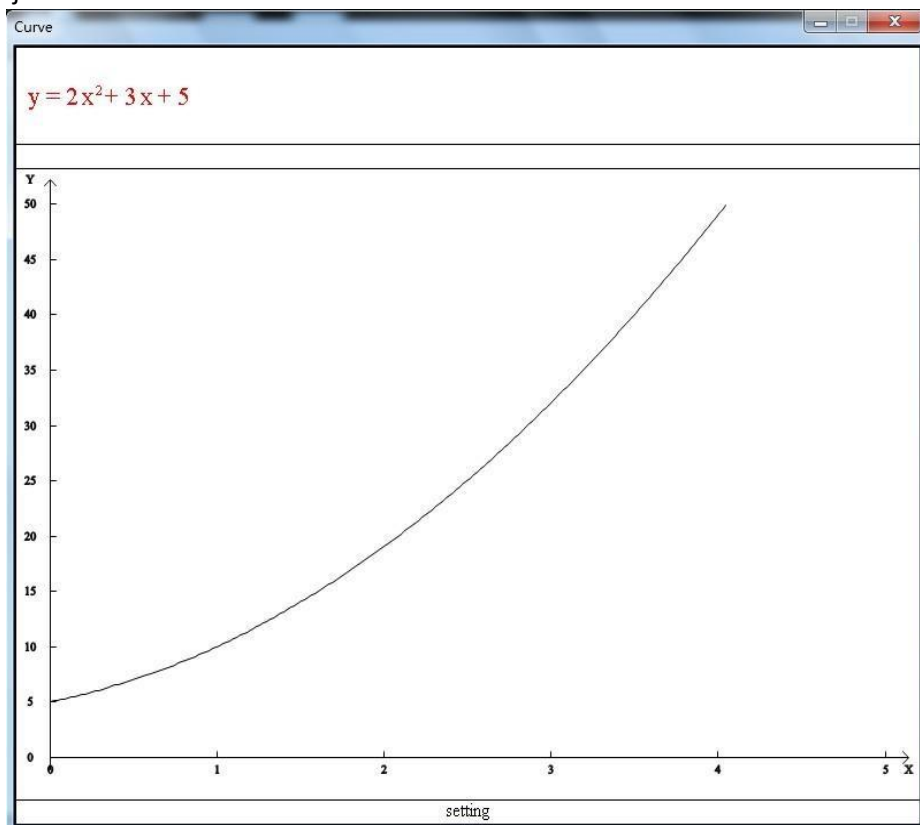
Tastați funcția și faceți clic pe intrare, apoi faceți clic pe Curbă, apoi veți vedea graficul.



Click Setare, pentru noi valori ale lui X și Y.

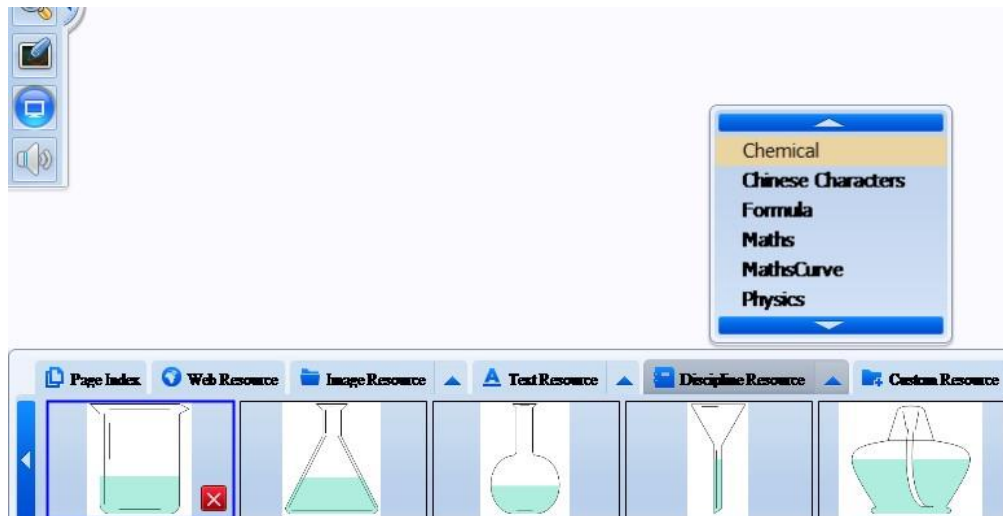


Rezultatul este mai jos :

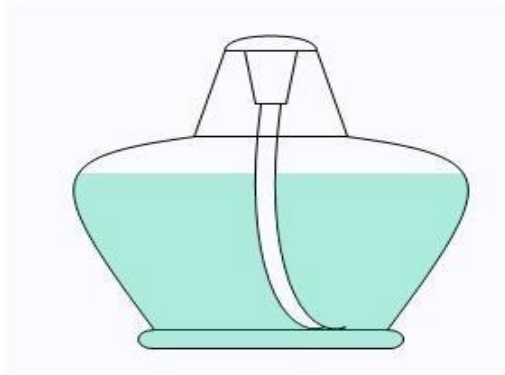


Resurse Chimie: 1

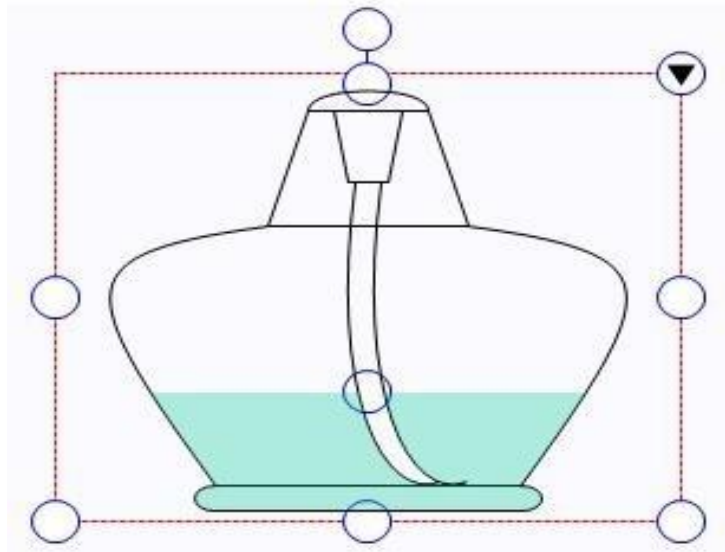
Am pus câteva instrumente pentru chimie în acest folder. Operațiunile sunt mai jos:



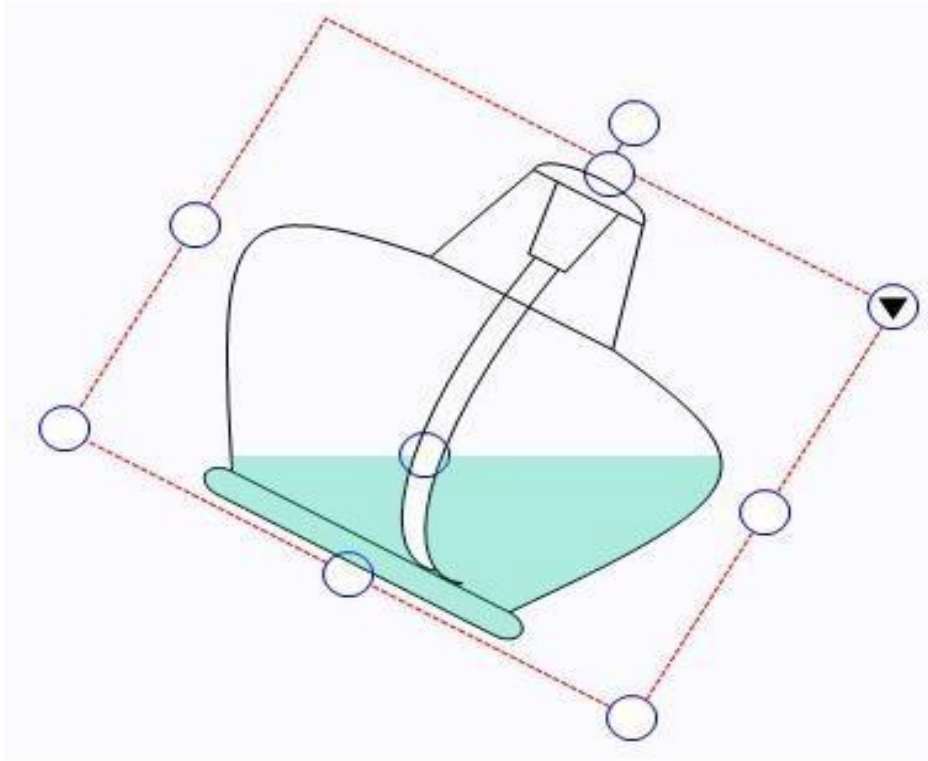
Ca mai sus, alegeti resursa dorita, trageți in pagina și editați



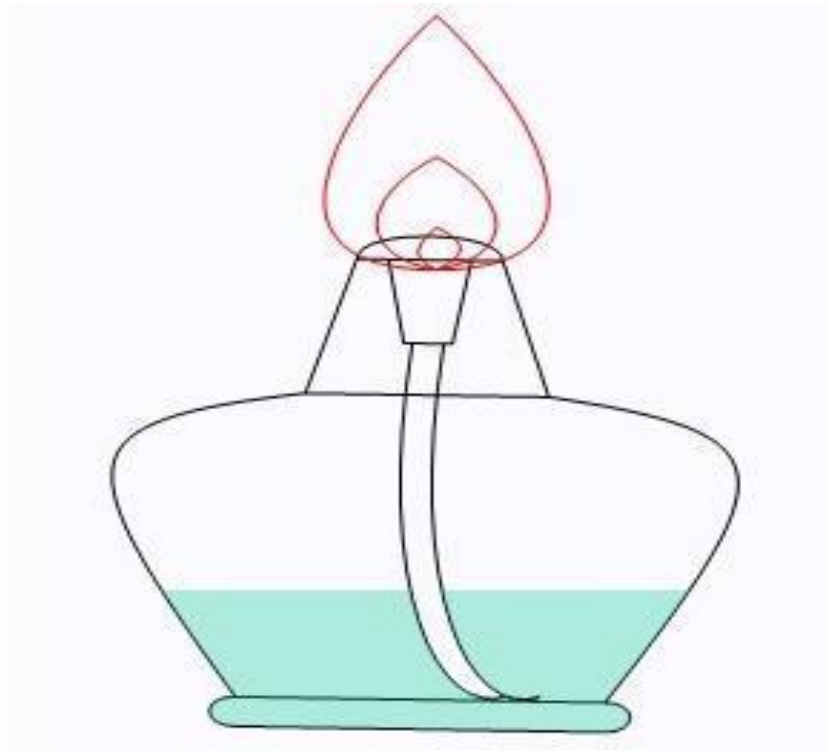
Setați mărimea:



Când rotiți veți vedea că suprafața lichidului rămâne orizontală.

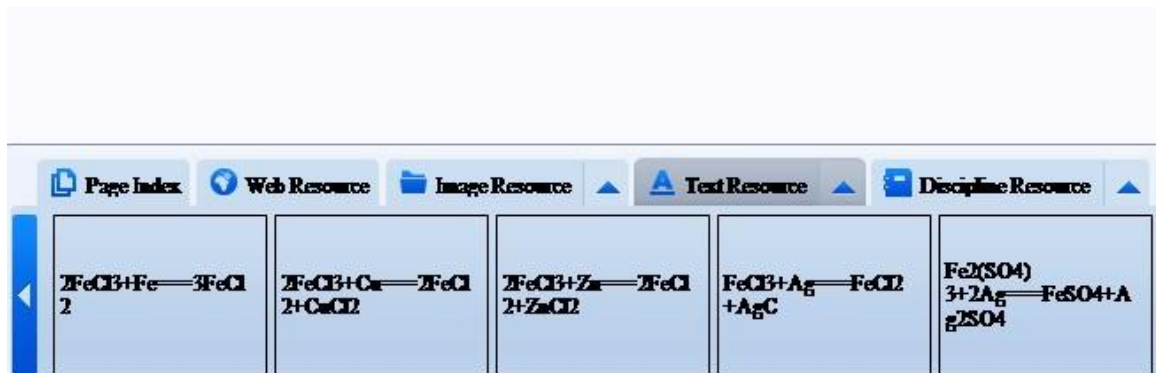


Puteti combina cu alte figuri pentru a construi un test.

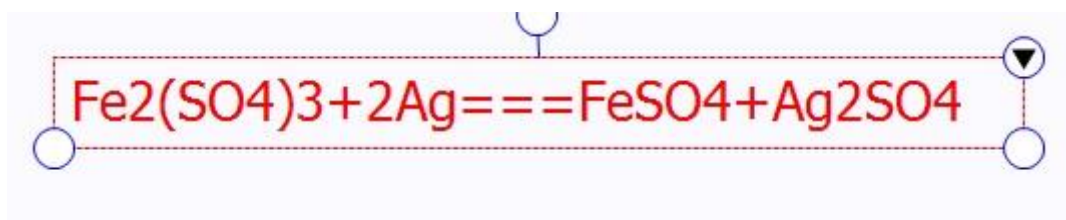


2

Ecuatii chimice pentru gimnaziu si liceu.



Ca in fotografia de mai sus, alegeti o ecuatie chimica, trageți in pagina, click dreapta si apoi alegeti Phonetize și veți obține mai jos:

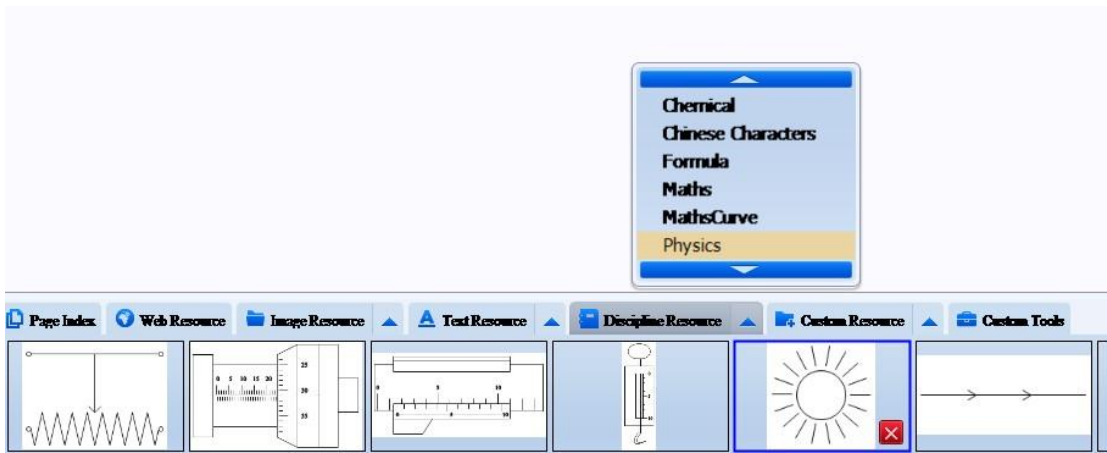


3

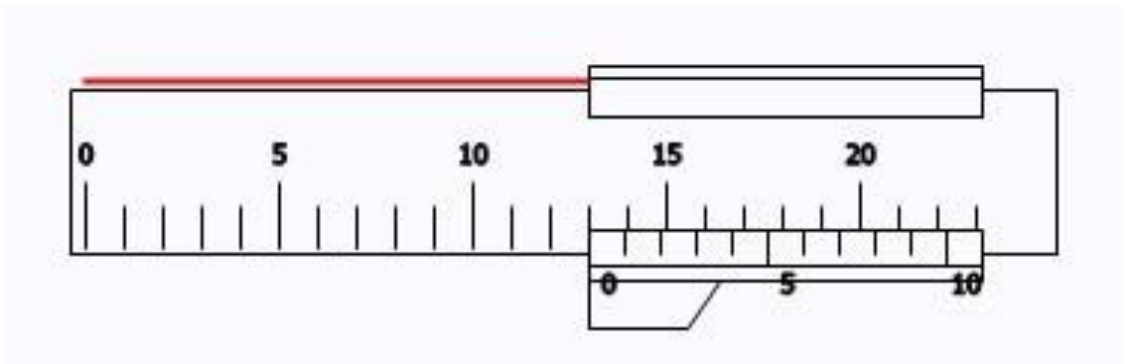
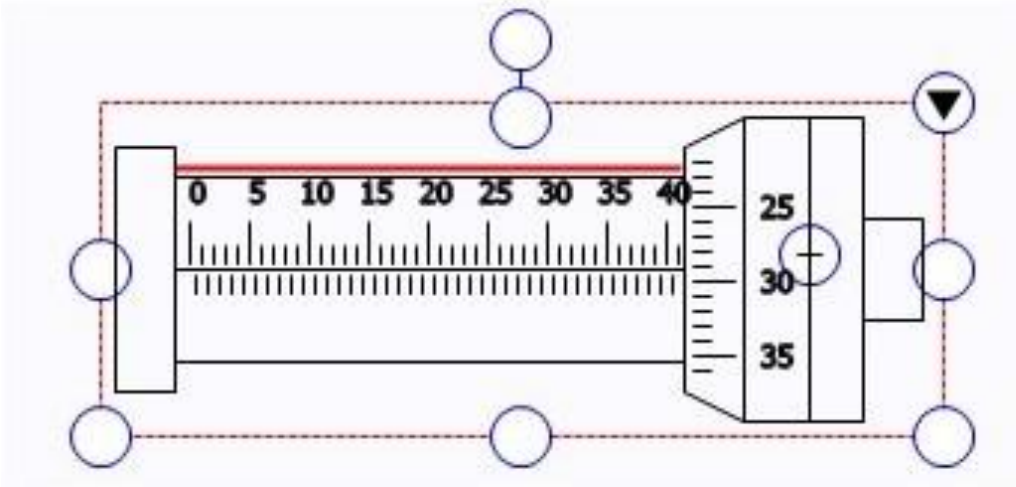
Tabelul periodic al elementelor



Instrumente pentru fizica

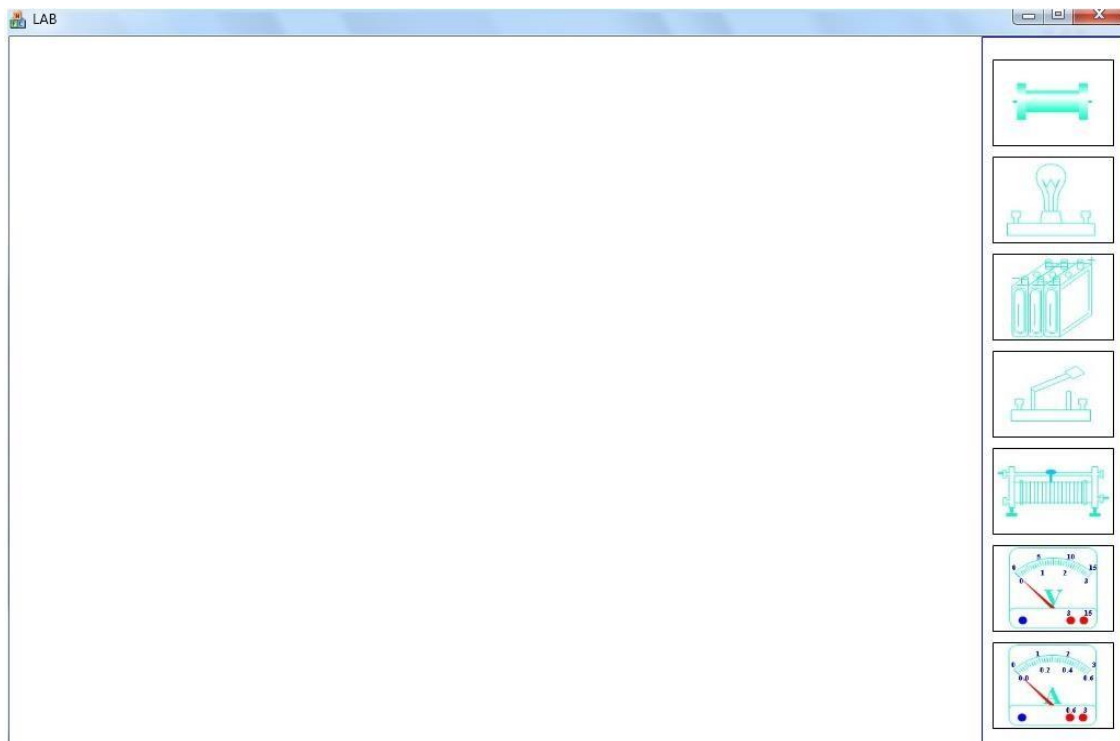


La fel ca mai sus, alegeti fizica, selectati instrumentul dorit, trageți in pagina si folositi.

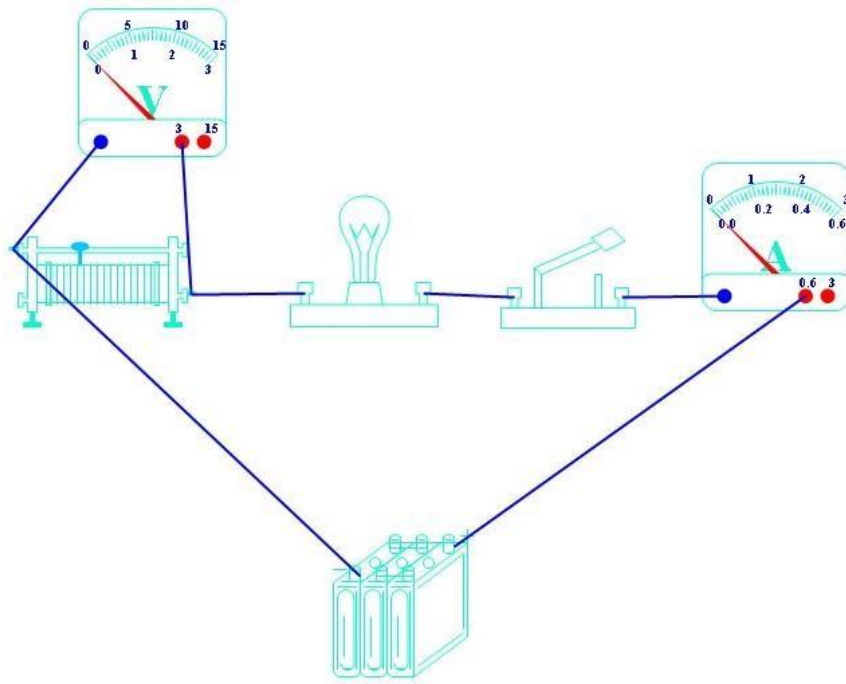




Alegeti Circuit Electric, cand se deschide va arata ca in fotografia de mai jos:



Alegeti elementele circuitului pentru a realiza o diagrama:



Conectati bateria, voltmetru, ampermetru, becul, etc si apoi folositi functia de click dreapta si alegeti On pentru a porni becul - vezi figura de mai jos.

